

学習指導案

日時 令和 *年 *月 *日(*) 第*時
授業者 瀧澤音和

1 単元名・主題

第1章 コンピュータと情報処理「2. コンピュータの動作のしくみ」

2 本時の学習目標

コンピュータの構成を理解し、どのようなものがあるのか説明できる。

3 学習指導要領の内容について

主体的・対話的で深い学び：導入段階で、自分の意見を持ち、交流し、他者の意見も聞き、視野を広げる。

知識・技能：既存の知識をもとに、学びを深める。

思考力・判断力・表現力等：身近なもので説明ができる。

学びに向かう力・人間性等：感想が書ける。

4 本時の学習展開

過程	生徒の活動	指導上の留意点	ねらい等
導入	<ul style="list-style-type: none">・コンピュータと周辺機器の接続について、USB を利用して接続できる周辺機器にはどのようなものがあるか調べる。	個人で調べ、グループで交流を行い、全員が発言できるようにする。	<ul style="list-style-type: none">・自分が調べた周辺機器について他者に伝える。
展開	<ul style="list-style-type: none">・コンピュータの構成を理解し、どのような役割を果たしているか考察できる。・CPU と論理回路について理解し、「実習 6」を答えることができる。・学校のコンピュータのメインメモリの容量と CPU のクロック周波数を調べる。	<ul style="list-style-type: none">・ワークシートに書き、交流する。・机間指導を行い、ワークシートに書けていない生徒がいる場合は声を掛ける。	教科書の内容について理解する。 気づき、考え、説明できる。
終末	<ul style="list-style-type: none">・本時の学習内容を振り返り、まとめを行う。・感想を書く。	<ul style="list-style-type: none">・本時のまとめを行った後、机間指導をし、内容がどれくらい理解できたか問いかける。・なかなか書けない生徒に対して、助言する。	確認・まとめ