

9\_デジタルアーカイブ\_情報処理実習\_櫛彩見\_資格取得試験対策

No	テーマ	学修到達目標	内容	課題
第1講	ハードウェア1	<ul style="list-style-type: none"> <li>情報の単位を理解できる。</li> <li>コンピュータの構成を理解できる。</li> <li>メインメモリやキャッシュメモリについて説明できる。</li> </ul>	1-1.情報に関する理論 1-2.コンピュータの構成とCPU 1-3.主記憶と補助記憶	(1)確認テストで6割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで6割以上の点数を取る。
第2講	ハードウェア2	<ul style="list-style-type: none"> <li>RAMやROMの違いを理解できる。</li> <li>入出力装置の種類や特徴を説明できる。</li> <li>さまざまなインターフェースを説明できる。</li> </ul>	1-4.半導体メモリ 1-5.入出力装置 1-6.入出力インターフェース	(1)確認テストで6割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで6割以上の点数を取る。
第3講	ハードウェア3	<ul style="list-style-type: none"> <li>確率と統計の問題を解くことができる。</li> <li>基数変換ができる。</li> </ul>	1-7.確率と統計 1-8.基数変換	(1)確認テストで6割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで6割以上の点数を取る。
第4講	ソフトウェア1	<ul style="list-style-type: none"> <li>ソフトウェアの種類を説明できる。</li> <li>ディレクトリを理解できる。</li> <li>バックアップの仕組みを理解できる。</li> </ul>	2-1.ソフトウェアとOS/OSS 2-2.ファイル管理 2-3.バックアップ	(1)確認テストで6割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで6割以上の点数を取る。
第5講	ソフトウェア2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Excelの関数や相対参照、絶対参照を活用できる。</li> </ul>	2-4~6.表計算	(1)確認テストで6割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで6割以上の点数を取る。
第6講	ソフトウェア3 システム構成1	<ul style="list-style-type: none"> <li>ユーザインターフェースを説明できる。</li> <li>マルチメディアの種類や特徴を説明できる。</li> <li>コンピュータやシステム構成を理解できる。</li> </ul>	2-7.ユーザインターフェース 2-8.マルチメディア 3-1.コンピュータの処理形態と利用形態 3-2.システム構成	(1)確認テストで6割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで6割以上の点数を取る。
第7講	システム構成2	<ul style="list-style-type: none"> <li>システムの稼働率について理解できる。</li> </ul>	3-3.システムの信頼性	(1)確認テストで6割以上の点数を取る。

	ネットワーク 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>・システムの信頼設計について説明できる。</li> <li>・ネットワークの構成を理解できる。</li> </ul>	3-4.システムの評価 4-1.ネットワークの構成	(2)次回の小テストで 6 割以上の点数を取る。
第 8 講	ネットワーク 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>・無線 LAN の仕組みを理解できる。</li> <li>・通信プロトコルを理解し、説明できる。</li> <li>・インターネットを理解できる。</li> </ul>	4-2.無線 LAN 4-3.通信プロトコル 4-4.インターネットの仕組み	(1)確認テストで 6 割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで 6 割以上の点数を取る。
第 9 講	ネットワーク 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ネットワーク通信を理解できる。</li> <li>・WWW の仕組みを理解できる。</li> <li>・電子メールの機能を理解できる。</li> </ul>	4-5.通信サービス 4-6.Web ページの検索・閲覧 4-7.電子メール	(1)確認テストで 6 割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで 6 割以上の点数を取る。
第 10 講	セキュリティ 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>・脅威やウィルス、セキュリティ対策について説明できる。</li> </ul>	5-1.情報資源と脅威	(1)確認テストで 6 割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで 6 割以上の点数を取る。
第 11 講	セキュリティ 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>・サイバー攻撃の種類や特徴を説明できる。</li> <li>・情報セキュリティについて説明できる。</li> <li>・リスクマネジメントの種類を説明できる。</li> </ul>	5-2.サイバー攻撃 5-3.情報セキュリティマネジメント 5-4.リスクマネジメント	(1)確認テストで 6 割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで 6 割以上の点数を取る。
第 12 講	セキュリティ 3 アルゴリズムとプログラミング	<ul style="list-style-type: none"> <li>・さまざまな認証について理解できる。</li> <li>・ネットワークセキュリティを理解できる。</li> <li>・プログラミングの穴埋めができる。</li> </ul>	5-5.利用者認証 5-6.ネットワークセキュリティ 7.アルゴリズムとプログラミング	(1)確認テストで 6 割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで 6 割以上の点数を取る。
第 13 講	セキュリティ 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>・暗号方式について説明できる。</li> <li>・デジタル署名について説明できる。</li> </ul>	5-7.暗号化処理 5-8.デジタル署名と認証局	(1)確認テストで 6 割以上の点数を取る。 (2)次回の小テストで 6 割以上の点数を取る。
第 14 講	データベース	<ul style="list-style-type: none"> <li>・データベースの種類、演算、正規化、トランザクション処理を理解できる。</li> </ul>	6.データベース	(1)確認テストで 6 割以上の点数を取る。
第 15 講	模擬テスト	<ul style="list-style-type: none"> <li>・IT パスポートのテクノロジー系の知識を身につけることができる。</li> </ul>	IT パスポート受験対策	(1)模擬テストで 6 割以上の点数を取る。