

タキソノミーテーブル（教育目標の分類体系：タキソノミー）

科目名 情報処理実習

（ 2023年 10月 10日作成）

氏名 櫛 彩見

No.1

内容 （〇〇する 力がある） 事実、概念、 手続き、メタ認知	想起する	理解する	応用する	分析する	評価する	創造する
	（再認、再生）	解釈、例示、分類、推 論、比較、説明	実行、遂行	比較、組織 結果と原因	チェック、判断	生み出す、計画 できる、汎化
1. ハードウェア1		<ul style="list-style-type: none"> 情報の単位を理解できる。 コンピュータの構成を理解できる。 状況によるメインメモリやキャッシュメモリの役割を説明できる。 			<ul style="list-style-type: none"> 確認テストで6割以上の点数を取る。 	
2. ハードウェア2	<ul style="list-style-type: none"> RAMやROMの違いを理解できる。 	<ul style="list-style-type: none"> 入出力装置の種類や特徴を説明できる。 さまざまなインターフェースの役割や違いを説明できる。 			<ul style="list-style-type: none"> 小テストと確認テストで6割以上の点数を取る。 	
3. ハードウェア3			<ul style="list-style-type: none"> 確率と統計の問題を解くことができる。 基数変換ができる。 		<ul style="list-style-type: none"> 小テストと確認テストで6割以上の点数を取る。 	

タキソノミーテーブル（教育目標の分類体系：タキソノミー）

4. ソフトウェア 1		<ul style="list-style-type: none"> ・ソフトウェアの種類を説明できる。 ・バックアップの仕組みを理解できる。 ・ディレクトリを理解できる。 			<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。 	
5. ソフトウェア 2			<ul style="list-style-type: none"> ・Excel の関数や相対参照、絶対参照を活用できる。 		<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。 	
6. ソフトウェア 3 システム構成 1		<ul style="list-style-type: none"> ・ユーザインターフェースを説明できる。 ・コンピュータやシステム構成を理解できる。 ・マルチメディアの種類や特徴を説明できる。 			<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。 	
7. システム構成 2 ネットワーク 1	<ul style="list-style-type: none"> ・システムの稼働率について理解できる。 	<ul style="list-style-type: none"> ・システムの信頼設計について説明できる。 ・ネットワークの構成を理解できる。 			<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。 	
8. ネットワーク 2	<ul style="list-style-type: none"> ・無線 LAN の仕組みを理解できる。 ・インターネットを理解できる。 	<ul style="list-style-type: none"> ・通信プロトコルを理解し、説明できる。 			<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。 	

タキソノミーテーブル（教育目標の分類体系：タキソノミー）

9. ネットワーク3	<ul style="list-style-type: none"> ・ネットワーク通信を理解できる。 ・WWW の仕組みを理解できる。 		<ul style="list-style-type: none"> ・電子メールの機能を理解し、活用できる。 		<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。
10. セキュリティ1	<ul style="list-style-type: none"> ・脅威やウイルス、セキュリティ対策について説明できる。 				<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。
11. セキュリティ2	<ul style="list-style-type: none"> ・サイバー攻撃の種類や特徴を説明できる。 ・情報セキュリティについて説明できる。 	<ul style="list-style-type: none"> ・リスクマネジメントの種類を説明できる。 			<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。
12. セキュリティ3 アルゴリズムとプログラミング		<ul style="list-style-type: none"> ・さまざまな認証について理解できる。 ・ネットワークセキュリティを理解できる。 	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラミングの穴埋めができる。 		<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。
13. セキュリティ4		<ul style="list-style-type: none"> ・暗号方式について説明できる。 	<ul style="list-style-type: none"> ・デジタル署名について説明できる。 		<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点数を取る。
14. データベース			<ul style="list-style-type: none"> ・データベースの種類、演算、正規化、 		<ul style="list-style-type: none"> ・小テストと確認テストで 6 割以上の点

タキソノミーテーブル（教育目標の分類体系：タキソノミー）

15. 模擬テスト			トランザクション 処理を理解、実行で きる。		数を取る。 ・ITパスポートのテ クノロジ系の知識を 模擬試験により確認 する。	
-----------	--	--	------------------------------	--	--	--