

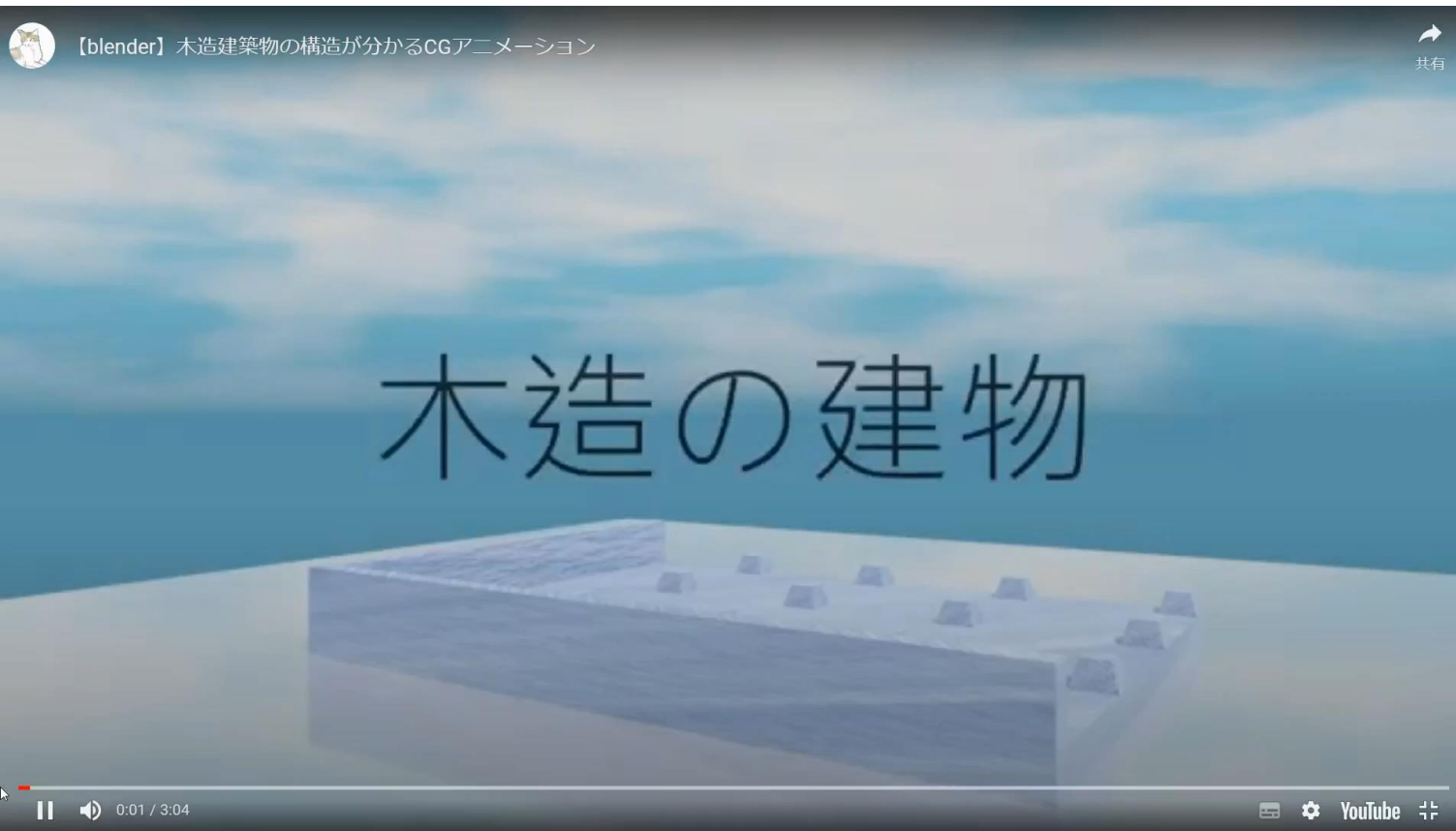
## 第10講 3DCG

### 【学習到達目標】

- 3DCGについて理解することができる。
- 3DCGの工程について理解することができる。

# 1. 3DCG

## 3 Dimensional Computer Graphics



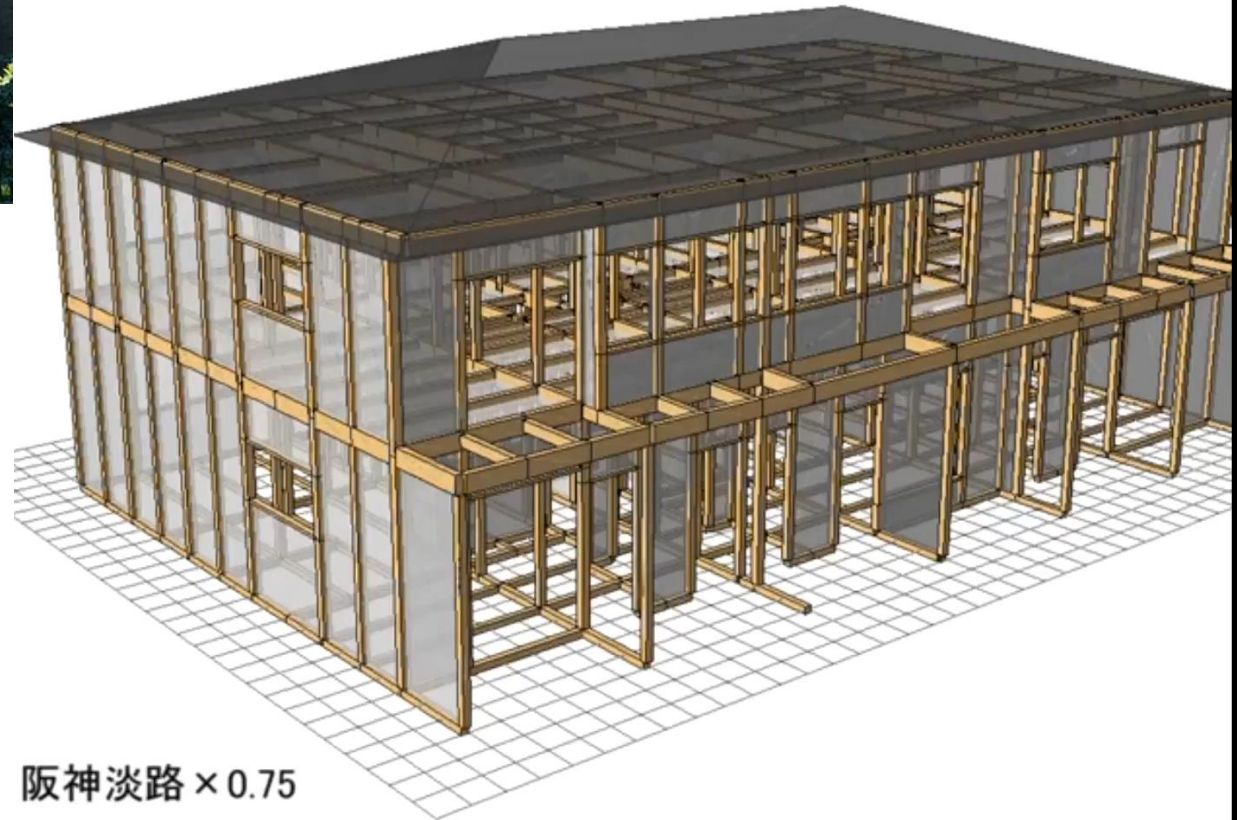
# 1. 3DCG

# 3 Dimensional Computer Graphics



# 1. 3DCG

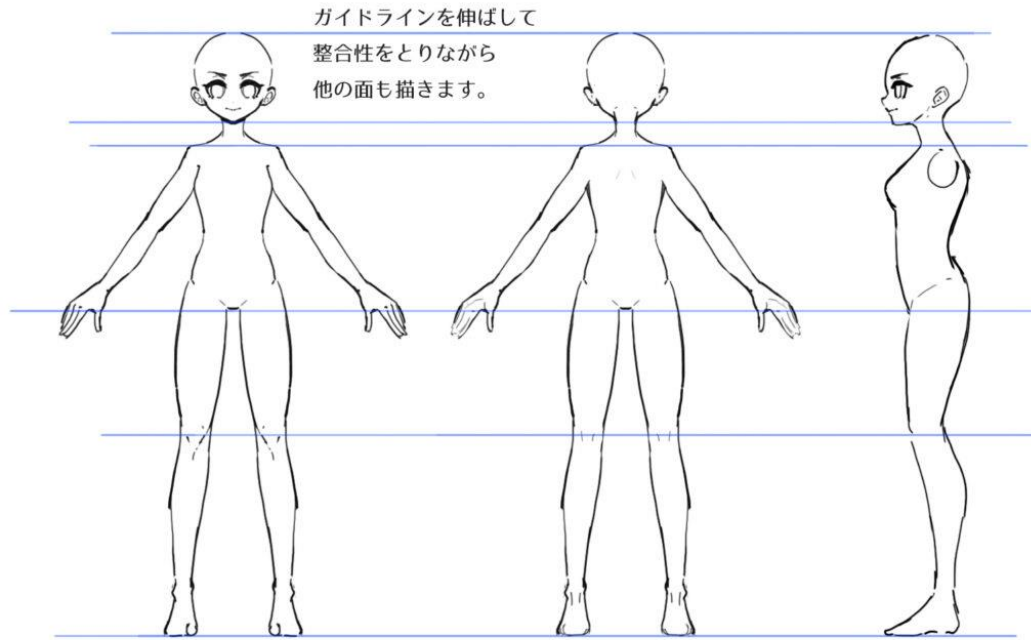
## 3 Dimensional Computer Graphics



阪神淡路 × 0.75

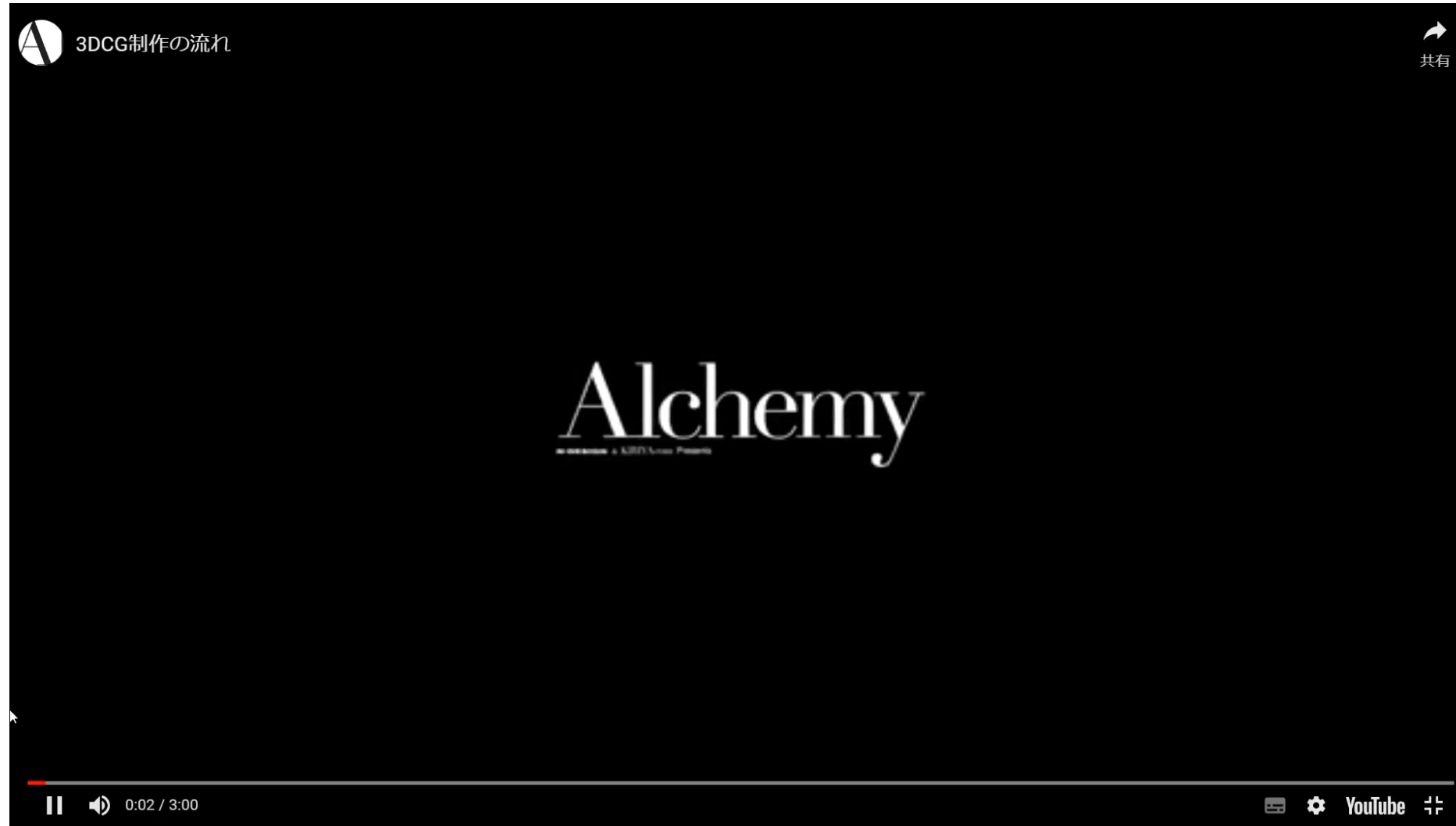
# 2. 3DCG制作

モデリング  
マテリアル  
リギング  
アニメーション  
レイアウト  
ライティング  
レンダリング  
合成  
エフェクト



# 2. 3DCG制作

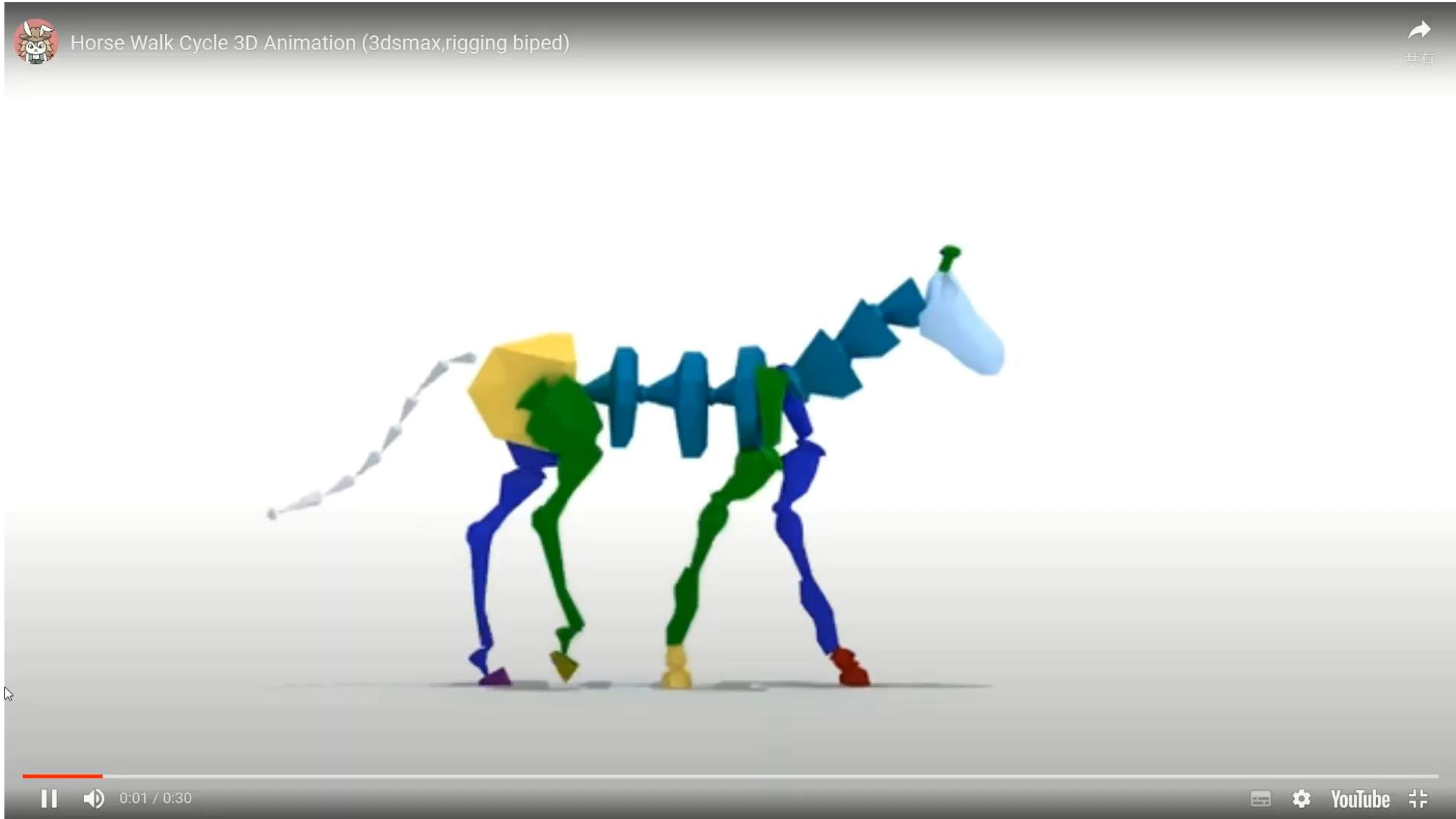
モデリング  
マテリアル  
リギング  
アニメーション  
レイアウト  
ライティング  
レンダリング  
合成  
エフェクト



# 3. 動画の制作



# 3. 動画の制作





# 第10講 3DCG

## 課題

1. 3DCGについて説明しなさい。
2. 3DCGの工程について整理しなさい。