

タキソノミーテーブル（教育目標の分類体系：タキソノミー）

科目名 文化情報メディアⅢ

（ 2024 年 6 月 28 日作成）

氏名 櫛 彩見

No.1

内容 （〇〇する 力がある） 事実、概念、 手続き、メタ認知	想起する	理解する	応用する	分析する	評価する	創造する
	（再認、再生）	解釈、例示、分類、推 論、比較、説明	実行、遂行	比較、組織 結果と原因	チェック、判断	生み出す、計画 できる、汎化
1. オリエンテーション illustrator の基礎 1		Illustrator の基本操作を 身につけることができ る。				
2. illustrator の基礎 2			Illustrator でポスター を作成できる。			
3. Photoshop の基礎 1			Photoshop のレイヤ ーと画像補正ができ る。			
4. Photoshop の基礎 2			Photoshop の画像加 工とクリッピングマス クができる。			
5. Photoshop の基礎 3			Photoshop の範囲選 択とレイヤースタイル ができる。			
6. 3D モデリング 1-1						静物（建物）を制作で きる。

7. 3Dモデリング1-2 自作フォントの作成			手書きフォントの作り方を身につけることができる。			静物（建物）を制作できる（継続）。
8. illustratorの基礎3			Illustratorの図形描画とパスファインダーができる。			
9. illustratorの基礎4			Illustratorのオブジェクトの編集と色塗りができる。			
10. 3Dモデリング2 illustratorの応用			Illustratorでロゴを作成できる。			動物を制作できる。
11. リーフレット作成1			Illustratorを使ってリーフレットが作成できる。			
12. リーフレット作成2			Photoshopを使ってリーフレットが作成できる。			
13. 3Dモデリング3 リーフレット作成3			リーフレットが作成できる。			果物を制作できる。
14. 課題提出					5つの課題を完成させることができる。	
15. 高校生講座の運営					高校生講座運営を通して、授業内容を理解できる。	

タキソノミーテーブル

学科・専攻【 デジタルアーカイブ専攻 】 科目【 文化情報メディアⅢ 】