

No	テーマ	学修到達目標	内容	課題
第1講	オリエンテーション	表計算の必要性と検定について理解できる。	オリエンテーションと検定説明	
第2講	表計算基礎	表計算の関数について理解できる（3級程度）。	基本関数の活用、表、グラフ作成	模擬問題1
第3講	3Dモデリング基礎1	Blenderの操作方法を身につけることができる。	移動、拡大、回転などの操作	
第4講	3Dモデリング基礎2	Blenderで簡単な小物を作成できる。	コップ制作	レンダリング画像
第5講	表計算演習1	表計算の関数について理解できる（2級程度）。	IF関数や入れ子	模擬問題2
第6講	表計算演習2	表計算の関数について理解できる（1級程度）。	データベース関数、フィルタ	模擬問題3、4
第7講	表計算演習3	検定問題を解答できる。	模擬問題	模擬問題5、6
第8講	表計算演習4	検定問題を解答できる。	模擬問題	模擬問題7、8、9
第9講	表計算演習5	検定問題を解答できる。	模擬問題	模擬問題10、11、12
第10講	メタバース基礎	メタバース（spoke）の使い方を理解できる。	Spokeの使い方、3Dデータの挿入方法、メタバースのアップロード	
第11講	3Dモデリング制作1	和風の部屋を制作できる（床、壁、柱）。	ループカットや押し出し	3Dデータ
第12講	3Dモデリング制作2	和風の部屋を制作できる（ドア、窓）。	ループカット、ループ選択、押し出し、ブーリアン	3Dデータ
第13講	3Dモデリング制作3	和風の部屋を制作できる（小物）。	マッピング、アセット	3Dデータ
第14講	表計算まとめ	検定問題に合格点をとることができる。	模擬問題	模擬問題（任意）
第15講	表計算検定	検定に合格できる。	試験	