

## 博物館情報・メディア論

E-LEARNING④

情報メディアの歴史と意義

---

---

---

---

---

---

---

---

## 学修到達目標

- データと情報の違いとDIKWモデルの概念について説明できる
- 博物館に関わるメディアの事例を複数挙げることができる
- 情報メディアの歴史的変遷からその意義や意味を自分の考えとしてまとめることができる

---

---

---

---

---

---

---

---

## データと情報

- 世の中には( )があふれている！  
と言われるが...
- 世の中には( )があふれている！  
という状況なのは？という指摘がある

( )

---

---

---

---

---

---

---

---

**データと情報**  
意味

---

- データ  
( )
- 情報  
( )
- ※ ( )

---

---

---

---

---

---

---

---

**データと情報**  
事例1

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**データと情報**  
事例2 教科書に掲載されていそうな例

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## 「データが人間の理解を通して 情報となる」

— Nathan Shedroff の言葉

- 人間はデータをとりこみ情報、知識、知恵へと  
変換し蓄積する

---

---

---

---

---

---

---

---

## DIKWモデル (Data Information Knowledge Wisdom)



---

---

---

---

---

---

---

---

## データ、情報、知識、知恵

- データ ( )
- 情報 ( )
- 知識 ( )
- 知恵 ( )

---

---

---

---

---

---

---

---

## データと情報と知識と知恵

事例ふたたび

---

---

---

---

---

---

---

---

## 博物館では

- 例えば 博物館展示

( )



しかし、観る人は？

( )

---

---

---

---

---

---

---

---

## 「メディアはメッセージである」

— Herbert Marshall McLuhanの言葉

- メディアはデータの運び手でなく、それ自体がメッセージをもつ という理論

※ 同じデータでも異なるメディアを通じて得られた場合、異なる理解を導く

→ メディアの( )が重要

---

---

---

---

---

---

---

---

## メディアとは

- ①
- ②
- ③

Media …ラテン語のmediumから派生

---

---

---

---

---

---

---

---

## 博物館に関わるメディア

- 展示では様々なメディアが関わっている  
展示資料そのもの、映像展示、パネルや音響展示

展示以外でも…

( )  
などなど

---

---

---

---

---

---

---

---

## 情報メディアの歴史

---

---

---

---

---

---

---

---

## 情報メディアの歴史

- 生物進化はゆっくり

( )  
( )

※ 人は、何万年もかかって現代のヒトに進化した。  
しかし、( )

---

---

---

---

---

---

---

---

## 情報メディアとは

- コミュニケーションのための媒介物
- …人は様々な情報メディアを使い、コミュニケーションを図った。

---

---

---

---

---

---

---

---

## 情報メディア利用のはじまり

- ( )
- ( )
- ( )

---

---

---

---

---

---

---

---

## 音声の限界から文字へ

- 正確な情報を伝える手段「文字」  
…( )



- ( )の発明  
…多くのヒトに情報が伝わる

---

---

---

---

---

---

---

---

## 印刷技術が広まる

- 紙により、文字の保存はできるが、複製するには書き写しが必要。



複写

- ( )
- ( )

---

---

---

---

---

---

---

---

## その他のメディアへ

- 印刷により、本が大量に複製される  
…知識を得るには読書する  
…文字以外に、絵画・図表・写真など
- 電話、ラジオ、映画、テレビと次々に出現する

---

---

---

---

---

---

---

---

## コンピュータの登場

- 1940年代に最初のコンピュータ「エニアク」
- 1990年代からマルチメディア活用  
利用端末の進化、インターネットの普及

---

---

---

---

---

---

---

---

## まとめ

ヒトは、さまざまなメディアを作り出し、多量な情報をやりとりするようになった。



新しいメディアの出現が社会の仕組み、生活を変える。また、新たな欲求により、新メディアを生み出す。

---

---

---

---

---

---

---

---